



Workshopleiter Game Development (w/m/d)

Was ist TUMO?

TUMO ist ein kostenfreies Bildungsprogramm für Jugendliche im Bereich der kreativen Technologie. 2011 in Armenien gegründet, gibt es TUMO inzwischen auch in Metropolen wie Paris und Beirut.

Deine Hauptaufgaben

- Leitung und Durchführung der Workshops unter Verwendung des TUMO-Kursmaterials für Game-Development
- Mentoring und Empowerment der Jugendlichen durch produktives Feedback
- Monitoring der Selbstlernaktivitäten und professionelle Reflexion der Projektergebnisse der Teilnehmer

Was du mitbringen solltest:

- Ausbildung oder Hochschulabschluss oder mind. 3-jährige Berufserfahrung in einem verwandten Bereich
- Erfahrung in der Wissensvermittlung bzw. Unterrichten/Lehren
- Erfahrung mit dem Software-Modul UNITY oder ähnliches
- Sprachkenntnisse: Deutsch (sehr gut), Englisch (gut)

Lernfelder:



Game Development



Robotik



Fotografie



3D Modellierung



Zeichnen



Programmieren



Grafikdesign



Film

Unser Job-Angebot für dich:

- ✓ Mitarbeiterorientiertes Unternehmen, in dem du Kreativität und Engagement einbringen kannst
- ✓ Auf dich wartet ein junges Team
- ✓ Moderne und inspirierende Atmosphäre
- ✓ Einstellung in Teilzeit
- ✓ Unbefristetes Beschäftigungsverhältnis
- ✓ Training im TUMO-Headquarter in Jerewan (Hauptstadt Armeniens) im September 2025
- ✓ Fachlicher Austausch in der internationalen TUMO-Community

Sende uns deine Bewerbung inklusive eines aussagekräftigen Portfolios an:
alessandra.vecchio@tumo.center

